

## [Transcript] Kwadrans na angielski / KNA: Lekcja 260 (gry samochodowe)

To jest Kwadrans na angielski lekcja 260.

Tej lekcji domkniemy temat zabaw z dziećmi i omówimy gry samochodowe, czyli rozrywkę dla dzieci i dorosłych na dłuższe podróże autem, które powstrzymają latorość i odciągną pytania daleko jeszcze.

Razem z Szymonem przygotowaliśmy kilka opisów gier.

A kto wie, może i gry przypadną Wam do gustu?

Zagrać w nie, gdy już baterie w tablicie padną?

Without further ado.

Let us begin.

Opiszemy sobie zasady gry w tym odcinku po angielsku,

po czym omówimy ciekawe słówka,

no i na koniec wybierzemy Aniu najciekawszą grę.

OK.

Może być?

Tak się umawiamy.

All right, Ania, you may begin.

The license played game.

Spot license plays from as many different voivodeships or cities as you can.

The first person to call out, the plate gets a point.

See who gets the most points at the end of the drive.

Excellent, right.

Yeah, the license played game, czyli gra w tablicę rejestracyjną.

Mhm.

Jestem jeszcze ze starych czasów, kiedy te tablice były chyba jakieś takie czarne, białe i bardziej klarowne.

Natomiast teraz też chyba można spokojnie sobie zagrać, prawda?

Ale to trzeba na dłuższe podróże, rzeczywiście,

bo jak się po mieście jeździ, to ciężko z różnymi tablicami.

Nie, no po mieście oczywiście, że nie, ale już wystarczy w obrębie województwa się poruszyć i już masz, wiesz, CT, CTR, CB,

tak, czy jakiś CZN, na przykład tutaj zżnin by wchodził,

a no i jak dzieci uczą się literek?

Fantastycznie.

Też musicie wysiedzieć skupić wtedy.

Albo udawać, że się skupiacie.

Dobra, jeśli chodzi o wyrażenia.

Spot license plates.

Spot license plates.

I spot oznacza tutaj zauważyć, zobaczyć, ale w sensie dostrzec zauważyć.

Spot oznacza zobaczyć coś, co jest trudne do zobaczenia.

Spot.

Spot, czyli dostrzec.

Dostrzec, tak.

No ale po polsku też nie powiemy dostrzec tablicę rejestracyjną, nie?  
Ja raczej właśnie zobaczyć.  
Dobra, i jeszcze sobie dodamy tutaj frazę call out the plate.  
Call out the plate.  
Czyli zawołać nagłos, tak, jaka to jest tablica,  
czyli że widzę CT, widzę CB, czy to CZN, czy CAL, tak, Kalifornia.  
Tak, Kalifornia.  
Nasza, Kujawsko-Pomorska.  
Kujawsko-Pomorska, Kalifornia.  
Tak jest, dobra.  
To następne.  
To nazywa się Storytime.  
Inwend a family fairy tale.  
The first person starts with once upon a time and offers a complete sentence.  
Then the second person adds to the story with their sentence.  
Take turns adding sentences until the story reaches a conclusion.  
You can set a time limit or wrap it up after each person has a chance to say three sentences.  
You can record the story on your phone, not to forget it.  
Storytime.  
W Brytnie, żeby nagrywać.  
No, pamiątka z wakacji.  
Kilka ciekawych zwrotów.  
Reach a conclusion.  
Reach a conclusion.  
Czyli dobiec do końca, no bo tutaj nasza historia.  
Chociaż reach a conclusion też muszę oznaczać wyciągnąć wnioski.  
No, dokładnie tak, dość do wniosku.  
No, ale tutaj the story reaches a conclusion, to historia dobiegnie końca.  
Set a time limit.  
To jest chyba ważna set a time limit, bo to się może w nieskończoność rzeczywiście.  
No, może.  
Co czasami może być plusem, prawda?  
I wrap it up.  
Wrap it up, jak present.  
Jak present, tylko że nie zapakować tutaj, a coś zakończyć.  
I warto chyba całą frazę przyswoić właśnie let's wrap it up.  
Czyli kończymy to, nie wiem, na planach filmowych też można usłyszeć.  
Let's wrap it up.  
Czyli pakujemy manatki i idziemy do domu.  
Szybciutko, wybiegamy.  
No, to właśnie pakujemy.  
Wrap it up.  
Wrap it up.  
Yeah, OK, next game.

Next game, questions.

Riding a car together is a great moment to bond with your children.

Get them talking by asking some get to know you questions.

For example, what is the longest time you've ever been away from home?

Who is your favorite My Little Pony character?

What are three things you want to do this holiday?

Good questions.

Fantastycznie, zwłaszcza te drugie pytanie było świetne.

Who is your favorite My Little Pony character?

Tylko to ma dwie strony, bo wtedy jak pyta, że dziecko to dziecko cię pyta.

I wtedy trzeba znać trzy imiona co najmniej.

Ale dziecko może się zapytać o zupełnie inne rzeczy.

A ty?

Typu...

No tak, ale może też się zapytać, wiesz, to coś z twojego życia.

Wiesz, typu jaka była najdziwniejsza rzecz, którą jadłaś, mamó?

No, też może być takie pytanie.

No, to może... Interesting thing.

Dobra, kilka zwrotów.

Bond with your children.

Bond, oznacza budować więź, budować relacje, tak naprawdę, z dzieckiem.

I frazę get them talking.

Get them talking.

Co by oznaczało rozgadać ich?

Jakby zachęcić do mówienia.

Get them talking.

Bo to takie get somebody to do something,

kładnia się tutaj odcinek z get,

to jakby zmusić się z tym, żeby się z nim znać.

Nie zmuszamy dzieci.

Tak by wyszło.

All right, the next game.

20 questions.

One person secretly thinks of an animal or a cartoon character.

The other players then take turns asking yes or no questions, such as can it fly?

Does it live in a sea?

While asking questions, you can take guesses as to what animal or character that is.

Try and stick to the limit of 20 questions.

20 questions.

Aniu grałaś w taką grę?

Właśnie, nie wiem, czy był limit, bo na pewno były takie pyty, wiesz, że to coś, ale kalambury słowna.

Tak, z tym, że pytania muszą być yes or no questions.

Yes or no.

Często grałam z dziećmi w tę grę właśnie w aucie

i nie ma rzeczywiście limitu.

Limity pytań, no właśnie.

Chociaż limit też jest dobry, bo wtedy się zastanawiasz nad pytaniami.

Nie zadajesz takich pytań po prostu, tylko się zastanawiasz limit 20,

więc musisz zadać tak, żeby się przybliżyły do odpowiedzi szybciej.

Może limit przy starszych dzieciach się lepiej sprawdza,

gdzie wtedy masz taki element rywalizacji, prawda?

Bo gdy grałam z moimi dziećmi, to one bardzo chcą podpowiedzieć.

Jest współpraca silna.

OK.

No, tak że tak.

Bardzo dobrze się to sprawdza, zwłaszcza u mnie właśnie animals,

to potrafię dzieci zaskoczyć, co wiedzą o jakimś zwierzątku.

To jest prawda.

Gdzie mieszka, czy mieszka w lesie, czy w dżungli, czy na savany nie.

Tak, całkiem dobrze się sprawdza.

No i słownictwo, think of something.

Think of something.

I tutaj będzie to znaczyło coś wymyślić,

bo think łączy się często z about, prawda?

What are you thinking about?

And I need to think about it.

A tutaj mamy think of, co będzie oznaczało właśnie coś wymyślić,

coś stworzyć w pamięci, albo coś sobie przypomnieć.

To też będzie think of.

Take a guess.

Take a guess.

Czyli próbować zgadnąć.

Tak zgaduj, można powiedzieć po prostu guess, albo take a guess.

Nie będzie różnicy w znaczeniu.

And stick to the limit.

Stick to the limit.

I co to jest to stick to the limit?

Przyklej się.

Do limitu.

Do limitu.

Czyli trzymaj się limitu.

No nie przekraczaj limitu pytań.

Stick to the limit.

OK.

Scavenger hunt.

Before the trip, make a list of items you're likely to see on the road.

A billboard, cows, a motorcycle, etc.

Your kids can be on the lookout for these items,

keeping track of what they see.

If they find everything on your list, they win a prize.

Perhaps some candy at the next rest stop?

All right.

Mieliśmy już niedawno scavenger hunt jako podchody,

ale to jest coś zupełnie innego.

Czyli tutaj przygotowujemy listę wcześniej rzeczy.

No i dzieciaki mogą sobie skreślać rzeczy z tej listy, jakie zobaczą.

OK.

Czerwony samochód, zielony billboard, krowa.

To jest dobre.

Ja to wypróbuję na następny trip.

Podeszło ci.

Mhm.

Też uznałem, że to jest bardzo ciekawe.

Niewiele preparacji tak naprawdę potrzeba nasze frazy.

Be on the lookout for.

Be on the lookout for.

Co oznacza wypatrywać czegoś, czyli jakby być czujnym na coś.

Be on the lookout for.

Be on the lookout for.

No i dzieci będą miały keep track of.

Keep track of.

Czyli coś śledzić albo zliczać.

No po to jest nam ta kartka potrzebna.

Podoba mi się to.

Cieszę się.

Mi też się to spodobało.

Gdy to znalazłem.

All right.

The next game.

Would you rather.

Everyone asks the group far-fetched questions, for instance.

Would you rather fly like a bird

or be able to breathe underwater like a fish.

Would you rather eat chocolate or pizza for an entire day.

That's it.

Czyli zadajemy jakie pytania to to będzie far-fetched questions.

O wybór.

O wybór tak.

No bo would you rather co byś.

Co byś wolał.

Wolał co byś wolała.

A co to będą te far-fetched questions.

Takie, któreś odpowiedzi, które nigdy się nie zdarzą.

Tak, no chodzi o takie bardzo hipotetyczne pytania.

Rzeczy, które właśnie nie zdarzą się tak.

Czy byś wolała latać czy być supersilna.

Czy chciałbyś mieć niewidzialność czy laserowy wzrok.

Czy wolałabyś lecieć na ciepłe wyspy.

Nie wiem na tydzień czy na pół roku.

Gdzieś w średnim klimacie w umiarkowaniu.

Na koło pod Jegunowe.

Na pół roku.

A co jak już.

Jak już są takie bardzo hipotetyczne.

No tak, także takie dylematy.

Zobacz, że ktoś nazywa się animalem.

To następny człowiek,

który nazywa się innym animalem,

ale musi zacząć z tego,

co się nazywa.

Na przykład, jeśli pierwszy człowiek nazywa się elefantem,

który się nazywa tłuszczącą,

to następny człowiek może nazywać tłuszczącą.

To następny człowiek, który się nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który się nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To partis vaccinations, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczącą.

To następny człowiek, który nazywa tłuszczą capturing.

Na końcu.

Sprawdza się przepięknie.  
I z wyrażeń tutaj ciekawszych mamy  
go on forever.  
Go on forever.  
Czyli trwać wiecznie.  
Coś trwa wiecznie.  
Tak, ta gra trwa wiecznie.  
Rzeczywiście. Ale tak jak masz rację,  
jak bardzo dużo rzeczowników kończy się na A.  
Bo to często są rzeczowniki w ogóle u nas.  
Ma to sens.  
Często kończą się na A.  
I tak jedziesz w kółko.  
O, tu już na zysie kończy.  
Na górze się kończy, ale to jest ten wyraz na A, nie?  
Ale potem jest zebra  
i znowu jesteś na A.  
Na A znowu jesteś. No, that's true.  
It can go on forever.  
No ale rozbudowuje słownictwo zdecydowanie.  
Jaka gra najbardziej ci przypadła  
do gustu z tych wszystkich?  
Scavenger hunt.  
Scavenger hunt.  
Tak, scavenger hunt.  
I need to try this.  
And you?  
Yeah, the same.  
I'll try it for this week  
holiday road trip.  
And we'll see what happens.  
Maybe I'll prepare two maps  
for two different maps.  
For two kids.  
Or for the way there  
and the way back.  
We'll see what happens.  
A która gra  
wam najbardziej przypadła do gustu?  
I czy zagraacie w nią  
w trakcie wyjazdów wakacyjnego?  
Dajcie znać funkcjcie na Spotify  
lub napiszcie nam maila.  
A jeżeli temat gier i zabaw

was zainteresował,  
to przesłuchajcie odcinka  
setnego o grach planszowych  
oraz niedawny odcinek  
o zabawie na dworze, czyli 255.  
Za tydzień odsapniemy  
trochę i już teraz zapraszamy Cię  
na urodzi nowy odcinek podcastu.  
We'll talk to you again next week.  
Bye!  
Subskrybuj mój kanał