

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

Enttäuschungen.

Ihr werdet die erste spüren vermutlich, wenn ihr hier nicht Micha oder Geraldine sitzen seht, sondern meine Wenigkeit, denn ich bin nicht oft vertreten in dieser Runde.

Und deshalb muss ich mich auch mal kurz vorstellen.

Ich fange mal mit mir an.

Ich heiß Jakob.

Ich arbeite auch bei Game Stardings eher im Hintergrund, aber wenn es um Tech-Themen geht, werde ich aus der Mottenkiste rausgeholt.

Wenn ich jetzt noch ein bisschen huste, liegt es daran, dass ich da ein Jahr drin gelegen habe.

Aber um Enttäuschungen soll es heute in einem gewissen Kreise gehen, denn es geht um die neuen Intel-CPU's und die hauen uns jetzt nicht so aus den Socken, wie wir es uns erhofft haben.

Und mit mir meine ich Nils und mich.

Grüß dich.

Hallo Jakob.

Gibt es dir gut?

Mir geht es gut.

Ich habe es dich gerade schon mal gefragt.

Ja, ich kann auch noch mal sagen, jetzt wo du da bist.

Aber das sind halt Hüftlichkeitsprasen, die ich mir nicht ablegen kann.

Ja, und ich meine es auch so, das ist ja noch das Beste da.

Ach, okay.

Das ist gut.

Sehr schön.

Nils, wir reden über ein Intel.

Lustigerweise fallen auch die Intel-NDAs immer dann, wenn wir FinTech haben.

Die sprechen sich, glaube ich, irgendwie mit unseren Chefs ab oder so, um es noch mehr zu stressen, damit ich auch immer, wenn FinTech ist, CPU's bentschen darf.

Ich freue mich.

Ist es ja also bitte Intel gerne mal eine Woche nach vorne oder nach hinten verschieben?

Nee, nach vorne.

Hinten wäre ja doof.

Ja, können wir nicht so überleben.

Ja.

Genau.

Dann wissen wir vielleicht was, aber wir dürfen sich sagen.

Richtig.

So, jetzt reden wir tacheles reden.

Jetzt reden wir tacheles reden.

Gerade von Enttäuschungen, würdest du das so unterschreiben, wenn ich das so sage?

Oder sagst du ja, Enttäuschung ist ja nur, wenn man mit was rechnet.

Genau, das würde ich jetzt eher sagen.

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

Also es ist natürlich eine Enttäuschung mit Ansage sozusagen und man muss natürlich auch immer noch sagen, eine Enttäuschung auf hohem Niveau.

Klar, das sind schon immer noch sehr, sehr schnelle Gaming-CPU's und auch für andere Bereiche geeignet.

Zum Release kommen jetzt mit der neuen Core i14000-Serie, über die wir hier jetzt gerade reden.

Erstmal nur drei CPU's, der Core i9 14900K, Core i7 14700K und Core i5 14600K, also verschiedene Preisbereiche und Leistungsbereiche auch abgedeckt.

Genau, aber es war jetzt schon im Vorfeld abzusehen, dass das jetzt nicht die Granaten werden.

Nicht der große Wurf.

Genau, ja.

Ja, verstehe ich.

Aber trotzdem hat Intel diesen Schritt gemacht und was ist denn jetzt groß anders?

Also ich habe mir, ich habe mich ja informiert, ich habe mir Datenblätter angesehen und wenn ich zum Beispiel den i9 nebeneinander halte, das ist ja Copy-Based, also jeder Hindernis.

Ja, genau.

Im Prinzip kann man sagen, dass zwei von den CPU's fast genau gleich sind bis auf die Taktrate. Also die hat sich halt so ein 100 bis 200 MHz erhöht, also sowohl was den Standard-Takt als auch den Turbo-Takt angeht.

Sonst ist da alles genau gleich.

Ein bisschen anders ist es bei dem Core i7 14700K, weil der hat jetzt immerhin vierzusätzliche Kerne spendiert bekommen.

Also der hat jetzt, sind zwar jetzt nicht die nicht vierzusätzliche Performancekerne, weil das ist ja jetzt schon seit ein paar Generationen so bei Intel, dass sie da das Blitzen, also dass die CPU sowohl sehr schnelle Kerne hat als auch eher auf Effizienz getrimmte Kerne und von diesen letzteren hat er eben viel mehr bekommen, ist jetzt leider der Hack natürlich für uns Spieler im Gaming, bringen die jetzt nicht so richtig viel.

Also insofern auch für eine Gamestar jetzt oder für unsere Zielgruppe nicht die relevanteste Neuerung, wenn man ehrlich ist, aber immerhin.

Haben wir noch nicht haben, sage ich immer, also stören tun Sie jetzt per se nicht.

Nee, in Anwendungen helfen Sie sogar auch richtig.

Ich wollte dann fragen, also was könnte denn so eine Anwendung sein, wo mir so ein Efficiency Core oder eCore heißen die, glaube ich?

Genau, ja.

Und wie hilft beim Streaming vielleicht auch, wenn ich das im Hintergrund laufen habe?

Ja, also ich meine, grundsätzlich gilt natürlich, dass Merkerne vor allem immer bei Anwendungen helfen, die auch gut damit umgehen können.

Da kommt jetzt ein bisschen darauf an, was man genau macht, sei es jetzt irgendwie Video Bearbeitung, solche Geschichten Streaming ist sicherlich auch so ein Bereich.

Klar, sie sind jetzt schon für den Gaming PC nicht komplett abseits der Norm, sage ich mal, aber schon jetzt auch vielleicht nicht unbedingt der Standard, also insofern nicht so superrelevant.

Aber ja, wie du schon sagst, mitnehmen, tun wir so.

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

Es ist schon auch die rundeste CPU von den drei, würde ich sagen.

Okay, also Price Performance und so weiter und so vor.

Eben auch dadurch, dass er jetzt diese vier neuen Kerne hat oder vier zusätzlichen Kerne, weil eben auch die Preise bleiben weitgehend gleich.

Also Intel hat schon gesagt oder offiziell sind sollen die Preise so wie bei den Vorgängermodellen sein.

Jetzt im Handel sind die Vorgängermodelle natürlich ein bisschen billiger.

Wir haben so ungefähr 650 für den für den teuersten, 465 für den Core i7 und 350 für den Core i5.

Da sind die Vorgängergenerationen so ein kleines Stück drunter.

Aber im Prinzip kann man sagen, hat sich da jetzt am Preis nicht viel geändert.

Ich verstehe, ich verstehe.

Ja, ich hatte so ein Ding gerade in der Hand, Mainboard.

Das war ein Z790 Mainboard und habe da über den Knopf gesprochen.

Der Chips hat sich ja nicht geändert, oder?

Nein, ich kann, wenn ich jetzt so verrückt wäre und sage, komm, ich habe 13.000 da dastehen.

Und ich möchte jetzt unbedingt das aktuellste Modell haben.

Kann ich mir einfach Deckel auf, neue CPU raus, neue CPU rein, Deckel zu.

Kühler drauf, hoffentlich.

Ganz so einfach dann doch nicht, weil du musst schon noch dein BIOS-Fire Update.

Okay, ja.

Dann solltest du natürlich deine alte CPU erst mal drin lassen, weil ohne CPU.

Wobei das geht, wahrscheinlich jetzt bei dem Mainboard auch.

Du kannst mittlerweile auch bei Mainboards teilweise das BIOS aktualisieren, ohne dass irgendwas drin ist, außer Strom.

Also das geht bei manchen Mainboards.

Aber ich würde es natürlich ein bisschen einfacher als vorher noch zu machen.

Genau, also das brauchst du.

Aber sonst brauchst du nicht mehr, brauchst du auch nicht Z790, kannst auch die 600er Chips-Satz-Serie nehmen.

Das sind ja alles CPUs für den Sockel 1700, auch die 14.000er Generation jetzt noch.

Deswegen ist die Kompatibilität da.

Und dann kommt erst mit der nächsten Generation der große Wurf, wo sich dann auch der Name ändert.

Die Bezeichnungen, die ziffern, fangen wieder von vorne an, da wird dann alles großherrige kommt.

Ja, genau.

Die ziffern, ach ja, krass.

Also das ist kein 15.000er.

Nee, genau.

Das nächste ist auch kein Core i mehr, das i wird gestrichen.

Und dann gibt es noch die Core Ultra-Serie oben drauf.

Also es wird alles noch besser und schneller und teurer wahrscheinlich.

Wir sind gespannt, ne?

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

In einem Jahr reden wir vielleicht wieder drin.

Ja, ich meine es schon, wenn wir mal in Preise sind, ich habe ja gar gesagt, der Core i5 350 Euro. Ich kann mich schon mal gut an Zeiten erinnern, wo 350 Euro so der Preis für die High-End-Modelle halt war,

die du gekauft hast.

Da sind wir schon auch bei CPUs in der anderen Region angekommen mittlerweile.

Das stimmt, wobei ich ein Arbe dran hängen würde.

Man braucht gar nicht mehr.

Also dieses Klassische, man braucht ein i7, um wirklich geile Gaming-Performance zu haben.

Dieses Credo können wir abhaken.

Aber schon längst lustige kleine Anekdote, als ich mich bei der GameStop beworben habe, mein Gespräch war noch mit dem guten alten Daniel Visarius, du kennst ihn.

War eine seiner Fragen noch ein Besprechungsgespräch an mich.

Braucht man fürs Zocken ein Core i7 und er wollte natürlich vor mir hören, nein, brauchst du nicht.

Und das ist schon, ich bin jetzt seit zehn Jahren hier, das ist zehn Jahre her.

Ja, aber ich würde behaupten, dass die, sage ich mal, die allgemeine CPU-Sterke

halt noch mal in ganzen Zacken nach oben gerutscht ist.

Also es gibt quasi nichts, was ich mit einem i5 nicht auch wirklich gut machen kann.

Es gibt Situationen, wo ein i7, nein, ihre Daseinsberechtigung haben, aber die wären halt immer weniger.

Also auch in so Multico-Hotests und hast du nicht gesehen, ist ja so ein i5 schon wirklich gut.

Und auch, also ich habe immer so gefährliches Halbwissen, du grätscht immer rein, wenn ich das falsch sage.

Aber ich würde sagen, auch effizienzweis sind die i5s echt nicht verkehrt.

Die sind auf jeden Fall besser, wobei man jetzt generell sagen muss, was die Effizienz angeht, hat Intel da jetzt gerade gegen AMD doch stark das Nachsehen bei den CPUs.

Das gilt jetzt auch für die Core i14000-Serie.

Ist schon ein bisschen halt die viel zitierte Brechstange, die Intel da auspackt, auch was die Verlustleistung da insgesamt angeht.

Bei der Single Core Taktrate knackt der jetzt halt auch die 6 Gigahertz,

sondern ich kann mir auch noch gut an Zeiten erinnern, wo 5 Gigahertz so das war, was man knacken wollte.

Mein Single Core ist natürlich, muss man schon unterscheiden,

ist ein großer Unterschied, ob du die Last auf einem Kern hast oder auf mehreren Kernen.

Und das hat der Core i13900KS, diese limitierte Sonderdition, konnte das auch schon.

Aber ja, wenn du so extrem wohl Taktraten fahren willst,

dann macht sich das, wenn du nicht die Architektur groß noch veränderst und den Fertigungsprozess vor allem,

dann wirst du das auch bei der Leistungsaufnahme spüren.

Also, einmal erwähnt für unsere treuen Zuhörerinnen und Zuhörer,

die Architektur ist gleich, da ist keine große Innovation jetzt drin.

Wird sich sicherlich was getan haben an der einen oder anderen Stelle?

Ja, ich glaube also, weil der Architektur echt fast gar nix.

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

Also, das ist schon ein lauer Refresh, muss man sagen.

Wie gesagt, natürlich sind es trotzdem sehr schnell und gute CPUs, aber vom Hocker hauen sie uns jetzt nicht.

Ich lehne mich ja aus dem Fenster an, sag, wenn man eine potente CPU hat aus den letzten Jahren, dann würde sich ein Upgrade nicht lohnen.

Aber wenn man jetzt sagt, gut, ich habe da wirklich einen sehr alten Schinken hängen, dann ist halt die 14.000er-Serie halt gut, weil es halt Axel Helst ist und halt dann doch ein Schnuff, ein Schnuff besser als die 13.000er, oder?

Ja, ein kleines Stück schon, genau.

Also, wenn man jetzt eh neu kauft, dann kann man auch sagen, ja gut, dann kann ich jetzt auch die Serie kaufen,

aber man braucht es ja auch nicht, man würde genauso gut noch mit dem 13.000er fahren.

Aber wie erwähnt, hier sind jetzt auch im Moment jetzt gar nicht mal so viel Billiga.

Muss man natürlich mal gucken, wie sich das entwickelt, wenn der Abstand da noch größer wird.

Natürlich gilt eh, als wenn man hauptsächlich spielt, dann ist die CPU einfach nicht so wichtig.

Das ist einfach so, da kommt man auch sehr gut mit dem Core 5 zurecht.

Und die schöne Situation haben wir ja auch im Moment, dass sowohl AMD als auch Intel sehr gute Angebote haben.

Wobei AMD tatsächlich sogar bei den günstigeren Modellen, die Ryzen 7000er sind da, oder bei den etwas langsamer sind, ein bisschen zu teuer eigentlich.

Also, da steht Intel sogar auch wirklich preislich sehr gut da.

Ja, die haben ein paar Segmenten, wo sie glänzt, ne?

Ja, genau.

Aber wenn wir jetzt nochmal auf Effizienz zurückgehen, X3D ist halt da ganz klar vor dem Aktuellen.

Ja, reicht. Also, das ist ein großer, großer Abstand.

Im Gaming, also, bei Anwendungen ist, glaube ich, wieder eine andere Geschichte.

Ja, nee, auch. Also, mein Test zumindest, ich meine, ich mach jetzt, hab keinen großen Fokus auf Anwendungs-Matchmarks.

Deswegen klar ist das jetzt immer mit einem Sternchen zu sehen, weil wir sind halt die Gamestatter erzählt,

natürlich das Gaming vor allem.

Aber man kann schon sagen, dass generell die Ryzen CPUs, was Effizienz angeht, vorne liegen.

Was die Gaming-Leistung angeht, ist das halt ein sehr enges Kopf-von-Kopf-Rennen.

Also, auch da haben die X3D-CPU's in meinen Tests die Nase vorn.

Da kommt auch der 14.900K nicht ganz ran, zumindest in extra niedriger Auflösung,

weil man wenn steht CPU's extra in sehr niedriger Auflösung, weil sonst testest du halt eher die Grafikkarte als die CPU.

Und wenn du dann halt wechselst zur 4K-Auflösung, dann sind die Unterschiede marginal bei den CPU's.

Wir sehen es jetzt hier gerade, das sind die Benchmarks in die 720p aus meinem Testsystem.

Erwartungsgemäß liegt der Core 9 14.900K, der hier hier gelb markiert ist, ein kleines Stück vor dem 13.900K.

Aber an der Spitze sind eben die aktuellen X3D-CPU's von AMD, kommt Intel nicht ganz ran.

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

Aber es ist jetzt natürlich auch so, wenn man einmal, wie man hier sieht, in 4K dann spielt, da rücken alle CPUs, denn da werden die Balken rücken alle nochmal näher einander.

Da macht es dann kaum noch einen Unterschied, welche CPU ich habe.

Kann man schon eigentlich fast in der Mess-Toleranz auch irgendwie so ein bisschen bediteln, oder?

Bei den Topmodellen auf jeden Fall, da ist es dann nicht mehr so wichtig, man sieht aber jetzt auch, dass so ein Ryzen 5 5600, der jetzt auch schon eine Weile auf dem Markt ist und zu den klar günstigeren CPUs gehört.

Auch der erreicht jetzt hier mit der RTX 4090 in 4K-Problemos oder fast da im Schnitt die 100fps.

Und das ist jetzt hier auch bei maximalen Details, also der limitiert da jetzt nicht groß.

Du wirst jetzt nicht spüren im Spiel, auch wenn wir die minimalen FPS uns angucken, das sind ja die unteren Balken, ob du jetzt 67,3fps da hast oder 92,1fps.

Also dem Wert an sich wirst du jetzt nicht spüren.

Man merkt es ja nicht. Also ich kann jetzt, man merkt natürlich Unterschiede von 20 zu 80fps, klar fühlt man aber auch jetzt 110 oder 112 Anliegen, jener, der das live ohne Cheaten herausfindet, vor dem Sie ich meine, oh, da die Person, die das macht, Donnerwetter.

Da bin ich, da bin ich sehr beeindruckt und das ist auch etwas, wenn, also wenn ihr da draußen, wenn ihr sagt, ihr könnt den Unterschied von 110 zu 112fps erkennen, dann lagen wir euch ein Studie ein.

Dann lagen wir euch, ich finde, ich finde das ja eigentlich absolut.

Einfach E-Mail schreiben, dann das, das machen wir live.

Ja, das machen jetzt die ganzen Leute und dann hoffen sie einfach, dass sie richtig raten.

Das könnte natürlich auch passieren, aber gut.

Ja gut, aber dann müssen wir uns irgendwas einfallen lassen, dass es nicht funktioniert.

Dann werden sie halt live blamiert, keine Ahnung.

Siehen wir dann, Siehen wir dann, also es ist, du hast auch gerade,

wenn noch um den, um den Bogen zu schließen, das gesagt, es war eine Enttäuschung mit Ansage.

Ja, absolut.

Wieso? Weil von vornherein klar war, was Intel da kommuniziert hat, das wird so sein, auch weil es keine Preiserhöhungen gibt, woin der sagt, ja gut, es ist eine neue Generation, sie ist ein bisschen besser, aber es ist nichts, was nur was ein Preisanstieg rechtfertigen würde.

Ne, genau, also das Intel hat sogar auch, ich glaube, das kann man so viel kann ich aus dem Nähkästchen plaudern, auch uns gegenüber, vorher im Briefing oder wenn es um die CPUs

ging, die waren jetzt auch selber nicht, die haben jetzt nicht versucht, uns das zu verkaufen, als wow, was kommt da krass auf euch zu, also klar, Intel weiß selber da, wo sie da stehen.

Das ist natürlich, die Research CPUs gibt es, so ehrlich muss man sein, damit da eine größere Zahl vorne steht und man neue CPUs verkaufen kann, ist grundsätzlich auch legitim,

so läuft das Geschäft, aber das sind jetzt aus einer Tester- oder Redakteursicht nicht

die CPUs, wo man sagt, oh, das wird ein spannender Test. Aber es hat sich ja ein bisschen was getan,

insofern für Leute, die sich ein komplett neues System kaufen, die sagen, hey, komm,

da nehmen wir das aktuellste, das beste Ei drauf, für die ist es geeignet. Was würdest du sagen,

wann sollte man denn eigentlich so upgraden, also wenn man so die Generationen sieht, so Pimal-Rüssel,

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

also siebener Generation bei Intel? Ja, als ich jetzt gesagt, so aus dem Bauch heraus. Also jetzt kommt jetzt drauf an, was du jetzt genau meinst, also du kannst tatsächlich auch noch mit einem Core S7 7700K, wenn du den jetzt meinst, also die Richtung, weil das war ja noch die letzten vier Kerner, kann man schon noch noch spielen, aber da, das ist ja wirklich ein Alter, wo du den Unterschied schon merkst, dann kommt es jetzt auch drauf an, was du spielst, aber wenn jetzt ein kompetitiven Shooter spielt, wo viele Leute auf einer Map rumlaufen, da möchte ich da nicht Frame Spikes haben und auf einmal Ruckelts kurz, und das kannst du mit so einem älteren vier Kerner schon haben. Also ich würde sagen, also man sollte mindestens sechs Kerner haben mittlerweile, also was heißt, also wenn ich jetzt überlege, mir neu zu kaufen, wenn du keinen sechs Kerner hast, ist das sicherlich schon ein starkes Zeichen für Kauf, vielleicht mal. Alter der CPU kann man schon auch ein bisschen sagen, also ja, wenn es jetzt älter wird aus fünf Jahren, ist es sicherlich auch was, wo man sagen kann, hey, vielleicht doch mal an der Zeit. Und vor allem natürlich, wenn du auch mehr machst mit deinem PCS zu spielen, dann haben natürlich die neuen CPUs oder die neueren, sag ich mal, den Vorteil. Während wir früher lange nur vier Kerner hatten, mittlerweile bewerben sich AMD und Intel, bewerben uns mit Kernen so ein bisschen salopp gesagt, das kann ja gerade in Anwendungen und so einen sehr großen Vorteil durchschieben. Wir haben Gaming halt jetzt bei Intel speziell halt nur die Performance Kerne für Gaming in Elevanz haben. Ja, das stimmt, ja. Und da haben wir, kriege mich nicht falsch liegen, bei i5 sind sechs und dann bei i7 werden es acht, oder? Genau, der i7 hat acht, und der i9, weil ich will es nichts falsches sagen. Der hat auch nicht. Der hat viele, hat mehr. Genau, das hilft viel. In dem benchmark, der hier Rampstands drin. Ja, aber das ist für das Gaming, sagen wir mal, es fängt so langsam an, dass es vielleicht doch mal Spiele gibt, die mit acht Kernen sogar noch besser laufen als mit sechs, aber irgendwas zu finden wurde dann mit mehr als acht Kernen noch einen Unterschied merkst. Da sind wir jetzt noch nicht, ist halt auch schwierig, Spiele entsprechend zu programmieren, dass die auch mit mehreren Kernen wirklich gut aus, dass sie die gut auslassen können, ist nicht so einfach. Also das wird auch noch ein bisschen dauern. Ja, aber trotzdem ist es eine gute Entwicklung, dass wir ordentlich Kerne haben, und ja, wir beschweren uns endlich, wenn wir Kerne kriegen, oder? Nein, auf keinen Fall. Kann man da nicht haben, sag ich mal. Ja, das würde ich genauso unterschreiben. Wenn wir jetzt uns auch mal die Intel CPUs allgemein anschauen, also diese, weil die aktuelle Architektur hat ja mit der zwölfer Generation angefangen, ne? Ja, genau. 1.100 ist die zwölfer Generation. Genau, also da sagst du jetzt, mit der 14er ist jetzt so langsam das Maximum erreicht, was die Architektur so hergibt, und deshalb wird es eben sehr wahrscheinlich kein Refresh mehr geben, sondern gibt es direkt dann... Nee, das steht auch schon fest, genau. Das sind keine Vermutungen von dir? Nein, nein, das sind keine Vermutungen, genau. Das ist die letzte Generation, das ist schon alles kommuniziert. Die neue Meteorleg Generation wird allerdings ihr Debüt wohl nicht in der Form feiern, wie wir sie als Bastler brauchen, also als einzelne CPU, die ich auf mein Mainmotsch schrauben kann, im normalen Desktop-Bereich oder dann genau mit schicken Mainmotsch mit schönen Knöpfen, wird das wohl erst so Ende 2024 kommen, aber da ist dann wirklich vieles anders bei der Architektur, beim Aufbau. Effizienz

[Transcript] GameStar Podcast / Intel packt die Brechstange aus: Was kann der Core i-14000?

hoffentlich besser, neues Fertigungsverfahren, neue Namen und alles Mögliche. Also da geht es dann richtig los. Also ich sag mal nächstes Jahr auch wieder reinschalten, wenn wir über die neuen Intellizipus reden. Wobei, ich habe es ja gerade schon gesagt, im Desktop-Bereich wird das zu spät sein für FinkTek. Na ja gut, dann wir finden eine andere Spalte. Wir werden auf der GameStar drüber lesen, wenn es soweit ist. Ja, vielen lieben Dank Nils für es hier sein. Gerne. Wir sind auch schon durch, aber es gab, man muss auch echt sein, so viel gab es eben jetzt bei den neuen Intellizipus nicht zu sagen, sind neu, sind ein bisschen besser, aber halt jetzt nicht der große Wurf. Absolut, so ist es. Ja, danke dir, dass du da warst, es hat mir Spaß gemacht. Gerne. Wir müssen das öfters machen. Finde ich auch. Zweimal mehr FinkTek. Genau. Beispielsweise. Ja, vielen lieben Dank, dass ihr dabei wart, dass ihr zugeschaut habt. Wir machen eine kleine Werbeunterbrechung, aber vorher sagen wir noch unseren Liebenzuhörerinnen und Zuhörern im Podcast und bei GameStarTalk. Tschüss. Danke, dass ihr zugehört habt. Ich hoffe, dass ich vielleicht mal wieder Talk machen kann mit euch. Es hat mir wieder Spaß gemacht. Und ja, ich muss das öfters machen. Es macht Spaß. Vielen lieben Dank, dass ihr da wart. Und bis zum nächsten Mal.

Untertitel im Auftrag des ZDF, 2020