

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

Die Gamescom ist traditionell auch nicht nur eine Show der Software, sprich der Spiele, sondern auch eine Show der Hardware. Das heißt rund um die Gamescom werden auch viele neue Technologieartikel vorgestellt. Einige davon zeigen wir euch jetzt in diesem Slot und wir machen noch einen kleinen Ausblick darauf, was dann in den kommenden Wochen noch für große Hardware- bzw. Tech-Events stattfinden werden, bei denen wir auch viel überkommene Technologie

lernen werden. Dazu bei mir zu Gast die Tech-Experten aus der Gamescom-Tec-Redaktion einmal Alana

hier bei mir im Studio. Grüß dich. Hi, schön hier zu sein. Und einmal der Lin bei sich zuhause, glaube ich. Grüß dich. Hi. Hallo, wir machen das so. Jeder von euch ist Expertin für einen Fachbereich. Also wir haben insgesamt eine fünf Fachbereiche, drei davon werden Alana behandeln, zwei davon du Lin, du bist eher bei Mobile und Alana ist eher bei klassischer PC Hardware, deswegen werden wir innerhalb des Slots ein bisschen switchen. Also nicht wundern, wenn Lin jetzt zum Beispiel am Anfang kurz nicht zu sehen ist, spätestens wenn es ums iPhone 15 geht, bist du dann on-cam. Du hörst uns aber die ganze Zeit und wenn du irgendwie einen Zwischenruf hast,

Einspruch erheben möchtest oder so, dann kannst du das natürlich gerne tun. Gut, wir beginnen. Ich geb dann Bescheid. Mach das. Wir beginnen mit dir Alana, du hast dich mit einem D-Grafikkarten beschäftigt und wir haben vor wenigen Minuten eine AMD Pressekonferenz, ein Showcase gesehen, direkt von der Gamescom, was haben wir denn da alles Neues erfahren? Was kommt denn von den lieben Herrschaften von AMD? Genau, AMD hat zwei neue Grafikkarten gezeigt und zwar sind das einmal

die RX 7700 XT und die RX 7800 XT und damit will man so ein bisschen das 1440p, also das 2K Segment

angreifen, was jetzt so das am stärksten wachsende Segment bei Spielern ist, also das ist so das, was jetzt immer mehr in Popularität gewinnt. 1080p wird weniger und dafür wird 1440p wird immer spannender. Genau, das sind die zwei Karten, die man dafür gezeigt hat. Die sind, Moment, wir

haben es auch preislich schon, ich habe es mal aufgeschrieben, die sind bei 490 und 550 Euro angesiedelt. Das ist damit dann schon auch eine Preisansage, wir haben jetzt noch keine Tests dazu gesehen selber natürlich, weil es wurde heute erst vorgestellt. Aber das was man da sieht, man sieht jetzt hier zum Beispiel auf dem Bildschirm, AMD will die RX 7800 XT gegen die Nvidia RTX 4070

antreten lassen, stellt dann natürlich heraus, dass sie mehr Speicher haben, 16 Gigabyte V-Ram im Gegensatz zu den 12 Gigabyte, die die Nvidia hat und dass man natürlich in vielen von den dargestellten Spielen deswegen auch mehr Leistung bringt und das bei ungefähr 50 Euro weniger UVP. Also das ist zumindest auf dem Papier, ist das eine Ansage, man muss aber auch immer

im Hinterkopf behalten, das ist jetzt natürlich das, was AMD uns sehen lassen möchte. Das heißt, genau, bevor ihr kauft, wartet auf den Test, kommt auch bei Gamestar Tech. Genau, die zweite Karte,

vielleicht kommen da schnell, genau. Die 7800 ist dann das neue Flaggschiff von AMD oder gibt es noch

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

was drüber, was auf die 4080 oder 4090 Generation von Nvidia abzielt? Genau, es gibt schon schon sehr

längere Zeit, gibt es zwei Karten, die noch darüber liegen, das sind die 7900 XT und die 7900 XTX. Und dann gibt es theoretisch noch die 7900 GRE, die liegt zwischen den 7800 und 7900, die kann man

in Deutschland aber nur als Teil von einem Fertig-PC kaufen, die ist eigentlich für den chinesischen Markt gedacht. Es gibt also schon Sachen drüber, die sind dann eher in Richtung 4K ausgelegt, also eben auch das, was die 4080 bei Nvidia abdeckt. Das hier ist jetzt eher dann für Leute, die ein bisschen preisbewusster spielen wollen, deswegen auf die 1440p gehen. Hast du gerade

im Kopf, welchen Marktanteil aktuell 1440p Gaming hat, verglichen mit Full HD und 4K? Also wenn du

sagst, das wächst so sehr dieses Segment? Den aktuellen Marktanteil, den kann ich dir nicht sagen, AMD hat extra in den Folien heute noch mal gesagt, im letzten Jahr ist der Markt um 44 Prozent gewachsen und es dürfte davor auf jeden Fall schon größerer Marktanteil als die 4K-Leute gewesen sein. Das heißt, das ist schon eine Hausnummer. Das ist ja schon seit einer Weile eigentlich so ein bisschen bei PCs, der Sweetspot zusätzlich zu White Screen, die dann aber wahrscheinlich

auch eher die höheren Karten erfordern. Das heißt, wir bewegen uns jetzt quasi im Sweetspot-Anteil für den normalen PC-Gamer und da im halbwegs bezahlbaren Preissegment, also wir reden hier nicht

von übersteuerten, also unglaublich teuren Karten, sondern halt die, was du gesagt hast, 500 Euro etwa.

Genau, also die Leute, die das schon ernst annehmen, das Hobby und auch sagen, sie möchten da auch

Geld investieren, die jetzt aber nicht unendliche Mengen an Budget haben für ihren Gaming-Rechner.

Das ist so, glaube ich, dann auch der Großteil der Leute, die sich selbst dann als Spieler bezeichnen würden

und auf dem PC spielen. Also das sind jetzt die RTX 7800 XT, die haben wir gerade gesehen und die RX 7700, die zielt auf die 4060 Ti ab, die aber mehr Speicher hat. Genau, auf die 4060 Ti mit 16 Giga-Weid,

das gibt auch noch die 4060 Ti mit 8 Giga-Weid. AMD hat sich jetzt als Konkurrenten das größere Modell rausgenommen und sagt auch da, hey, in vielen aktuellen Spielen sind wir besser und gleichzeitig

auch noch mal 35 Euro günstiger von der UVP her als das, was die Karte aktuell so ungefähr kostet. Also die 4060 Ti kriegt man so zwischen 500 und 550 Euro. AMD hat jetzt 490 für die RX 7700 XT genannt.

Das heißt auch da will man wieder ein bisschen über den Preis angreifen und dann trotzdem aber auch

jetzt laut den eigenen Aussagen da ein besseres Ergebnis bei den FPS liefern. Auch da wieder der Reminder, das ist das, was AMD umsehen lassen will. Das heißt am besten warten, bis da unabhängige Zahlen

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

auch noch dazu kommen. Gibt es da eine Hausnummer? Inwieweit der UVP, je nach Hersteller, dann auch ziemlich genau das trifft, was die Karten dann, ob jetzt eine Originalhersteller oder dritte Hersteller, wie realistisch der UVP ist, verglichen mit dem, was die Karten dann wirklich im Markt kosten? Mittlerweile, dadurch das jetzt auch die hauseigenen Modelle oft besser zu bekommen sind wieder, also wir haben jetzt nicht mehr die Knappheit, die wir noch vor ein paar Jahren hatten, kriegt man die Karten häufig dann schon zur UVP und dann die Boardpartner, die orientieren sich da schon ungefähr in dem Preissegment. Wenn man Karten hat, die jetzt weiß ich nicht, nochmal bessere Specs liefern, die besser gekühlt sind, dann geht der Preis natürlich nach oben. Aber meistens ist die UVP schon ein ordentlicher Gradmesser, wenn jetzt nicht äußere Faktoren dazukommen, wie Lieferknappheit oder so was oder Krypto-Aufkäufe. Also ich denke, das kann man schon, den Preis kann man als Hausmarke schon nehmen. Was haben die denn noch zu bieten? Hier steht was von FSR 3, das ist die Kattengeleitungstechnologie oder das Upscaling, genau gesagt, Kattengeleitung ist es ja nicht direkt, sondern das Upscaling von AMD. Was wird sich da tun in den nächsten Wochen? Genau. Es gibt bei AMD mit FSR oder Fidelity FX Super Resolution gibt es schon eine Weile, auch so eine Upscaling-Technologie, die im Endeffekt euch erlaubt, dass ihr ohne die Hardware weiter zu belasten entweder eine höhere Auflösung bekommt oder bei derselben Auflösung mehr Frames bekommt. Bei Nvidia gibt es so was ähnliches, heißt da DLSS. Da hat man jetzt kürzlich auch DLSS 3.5 vorgestellt und zwar immer so ein bisschen so einen Vorteil, den Nvidia hatte, dass DLSS besser funktioniert hat als FSR. Das möchte AMD jetzt mit FSR 3 so ein bisschen bereinigen. Der Jan hat auch auf Gamestar Technik eine schöne Kolumne zugeschrieben, dass er sich da sehr drüber freut, weil das, was man da jetzt zumindest in dem Material gesehen hat, schon so aussieht, als würde AMD da jetzt nochmal ordentlich in den Ring steigen. Also wir sehen es hier auch im Stream, die haben jetzt als Beispiel Fossboken genommen. Wenn man da FSR einschaltet im Performance-Modus, soll man im Endeffekt das 3- bis 4-fache ein FPS bekommen mit derselben Grafikkarte. Genau, wenn das so kommt, wie da dargestellt, dann ist es schon Duell, worauf man sich da glaube ich einstellen kann. Das AMD Fluid Motion Frames entspricht dem, was die Frame Generation ist bei den Nvidia-Karten, das KI-basiert zwischen Bilder erzeugt werden, weißt du das? Ich glaube, das war Fluid Motion Frames. Also FSR 3 bekommt auch so eine Technologie, dass es im Endeffekt diese Zwischenbilder herstellen kann. Also im Endeffekt, die Grafikkarte generiert dann nur jedes zweite Frame und die Frames dazwischen werden dann im Endeffekt mit einem KI-Modell dazugerechnet, was natürlich die Grafikkarte entlastet bei hohen FPS-Zahlen. Und ich glaube, das war Fluid Motion

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

Frames. Was können wir denn wirklich dazu von Nvidia dieses Jahr noch erwarten? Wahrscheinlich nicht so viel. Es gab verschiedene Gerüchte, dass noch eine RTX 4090 Ti kommen könnte, also noch mal ein Flaggschiff über dem Flaggschiff. Da hieß es jetzt kürzlich, nee, wahrscheinlich nicht. Dann gab es noch Gerüchte um RTX 4080, die vielleicht kommen könnte, aber das sind auch, also das ist super dünn, da ist, ich glaube, eine einzige Quelle hat sich dazu geäußert, würde ich also auch nicht mitrechnen. Am wahrscheinlichsten ist das noch ein 4050 kommt, also ein absolutes Einsteigermodell. Aber auch da hieß es eigentlich, die sollte Anfang Sommer schon kommen aus Gerüchtekreisen. Das heißt, auch da weiß man jetzt nicht so, kommt die noch, kommt die nicht mehr. Bei Nvidia würde ich mich deswegen nicht drauf einstellen, dass heute noch dieses Jahr noch mal irgendwie was dazukommt. Wahrscheinlich könnte sein, dass von Intel noch eine Grafikkarte dieses Jahr kommt. Da können wir später auch, wenn wir dann noch mal über das große Intel-Event später im Jahr reden, nochmal genauer drauf eingehen, aber da könnte noch ein super spannendes Modell für Spieler dabei sein.

Gut, dann erstmal danke dir, Alana. Das war jetzt kurz der Roundup zum Thema AMD, was die vorgestellt haben. Also zwei mittlere Oberklasse-Grafikkarten in Konkurrenz zu den nicht ganz Flaggschiffen von Nvidia. Stichwort Flaggschiffe, da werden wir in wahrscheinlich wenigen Tagen eine Apple Keynote bekommen mit dem neuen iPhone zum Thema traditionell im September.

Lieber Lin, was kannst du uns denn zur Apple Keynote und dem iPhone 15 erzählen?

Hey, ja also ich habe da jetzt für das iPhone 15 gerade, das sind drei Gerüchte vor allem interessant. Da fangen wir am besten dann mit der Dynamic Island und zwar alle drei iPhones, die Dynamic Island erhalten, also nicht nur die Pro und Pro Max Modelle und gerade das Pro Max Modell soll zu Ultra umbenannt werden. Also gerade diese zwei Sachen sind besonders interessant gewesen für mich jetzt persönlich und das Pro Max Modell wird eine Periscope Kamera erhalten. Also das ist jetzt ein Gerücht natürlich. Wir müssen es euch so vorstellen und zwar Teleobjektive, die waren nie wirklich in Kameras ein Thema, weil die Gehäuser also dünn sein müssen.

Und die Periscope Kamera ist eigentlich super simpel, also eigentlich ein sehr einfaches Prinzip, aber da ist halt lange niemand darauf gekommen und zwar werden die optischen Elemente einfach längst im Gehäuse eingesenkt und dann ist dann ein Spiegel, der praktisch das Licht in den Sensor hinein lenkt in die optischen Elemente und so kann man dann praktisch Teleobjektive in einem kleinen und dünn Gehäuse unterbringen. Samsung benutzt es zum Beispiel jetzt schon beim

S23 Ultra und Gerüchten zufolge soll gerade auch dieses iPhone 15 Ultra auch so eine Periscope Kamera bekommen. Gerüchten zufolge mit einem 6-fach Zoom. Also nicht 10-fach Zoom, wie es ist bei dem Samsung Handy, der Fall ist aber trotzdem 6-fach und ja, das ist auf jeden Fall super interessant,

weil vor allem Apple ist ja so, sobald Apple etwas vormacht, machen das da viele andere Hersteller nach. Die Periscope Kamera ist schon bei einigen Herstellern drin gewesen, gerade bei chinesischen Herstellern, OPPO zum Beispiel, aber jetzt halt auch Samsung, aber wenn gerade Apple auch eine Periscope Kamera in ihrem Topmodell unterbringt, dann werden es viele Hersteller nachmachen und dann versuchen sie sich zu überbieten. Also gerade so sind der 6-fach Optik ist dann wahrscheinlich nur der Anfang. Ja und natürlich darüber,

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

wovon gerade sehr viele Reden die iPhone 15 Modelle USB-C bekommen, ob Apple jetzt wollte oder nicht.

Ja und zwar, ja die EU-Richtlinien, wie heißt das, setzen ja vor jetzt voraus, dass praktisch alle Geräte ein USB-C Anschluss haben müssen. Das gilt jetzt schon so gut, wie als bestätigt, da gab es schon Leaks mit den Modulen, den Kabelmodulen und was an diesen Leaks super interessant war, die haben alle hinter dem USB-C Anschluss, ein sogenanntes Retimer-Modul und dieses Retimer-Modul, das deutet darauf hin, dass zumindest einige von diesen neuen iPhone 15 Modellen entweder ein Thunderbolt 3 Anschluss unterstützen oder USB 3.2. Also die jetzigen iPhones haben USB 2.0 Geschwindigkeit. Das ist relativ langsam und ermöglicht jetzt halt nicht viel, man kann Daten übertragen und das Handy aufladen und so weiter, aber Thunderbolt 3

bzw. das USB 3.2 hat eine sehr hohe Datenübertragung bis zu 40 Gigabit pro Sekunde und es würde halt

erlauben, zum Beispiel Docking-Stationen, externe Bildschirme anzuschließen. Ich habe dazu eine Kolumne auf GameStarTech geschrieben tatsächlich, dass ich denke, dass man Handys Flächen zukommt,

als PC-Ersatz einsetzen könnte, wenn jetzt immer mehr Handys einen Desktop-Modus anbieten. Und sollten die iPhone 15 Pro und Ultramodelle einen Thunderbolt Anschluss unterstützen, wäre das eine Möglichkeit, die Apple gehen, einen möglichen Weg, den Apple gehen könnte. Aber das

steht jetzt halt noch in den Cern, aber man kann spekulieren, dass Apple an so einen Modus arbeiten könnte. Das heißt, ich stecke mein Handy dann, ich habe gar keinen Desktop-Rechner mehr, sondern sage ich mal für, wenn ich jetzt nicht gerade hochqualitative Gaming-PC Dinge tun möchte, dann stecke ich mein iPhone an, eine Docking-Station an und connecte mich wireless wahrscheinlich mit

eine Tastatur in der Mause, nutze dann einfach mein iPhone als Rechner mit entsprechenden Bildschirmen oder als Streaming-Plattformen zu Hause am Fernseher oder sowas. Ja, das ist auch nicht neu. Also Samsung zum Beispiel hat das mit Samsung Dex, die haben sogar auch eine eigene Docking-Station, die sie verkaufen. Du docks praktisch das Handy an Wien in Nintendo Switch, die hat dann Anschlüsse wie HDMI und dann kannst du kabelos eine Tastatur im Maus verbinden und

dann öffnet sich auch das Android von dem Samsung Handy in einer Art Desktop-Umgebung, die man

auch jetzt von Windows zum Beispiel kennt und wo optimiert es auf die Tastatur- und Maussteuerung. Und ja, ich kann mir zum Beispiel vorstellen, wenn Apple so ein Weg gehen würde, dann könnten die iOS praktisch so aussehen lassen wie macOS. Und wenn Handys zum Beispiel in Zukunft sind sie ja jetzt schon leistungsstark sind, dann kann ich mir sehr gut vorstellen, dass man theoretisch zum Beispiel nur mit einem Handy arbeiten könnte. Handy und Docking-Station. Verstehe, zu mehr Mobilgeräten

kommen wir gleich noch, nämlich die neuen Google Pixel-Handys. Jetzt geben wir wieder zurück zu Alana, denn die kann jetzt noch ein bisschen was erzählen über Intel und die IFA-Ausstellung. Intel hat auch eine neue Veranstaltung geplant. Was erwartet uns da? Intel bringt die Veranstaltung

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

seit ein paar Jahren zu als eigene Hausmasse. Die ist dieses Jahr am 19. und 20. September, das heißt Intel Innovation. Und da stellt man traditionell neue Produkte vor. Und das werden dieses Jahr auf jeden Fall neue Prozessoren sein und vielleicht auch eine neue Grafikkarte. Wir können einfach mit den Prozessoren anfangen, weil da wissen wir, dass was kommt. Da hat MSI gestern versehentlich schon einiges verraten. Und zwar werden das der Intel Core i9-14900K, der i7-14700K und der i5-14500K. Also so die drei klassischen, übertaktbaren Flaggschiffmodelle, was heißt Flaggschiffmodelle, die drei bekanntesten und beliebtesten Modelle. Das sind, im Großen und Ganzen sind es auf der Architekturebene Refreshs von den 1300er-Modellen, die wir jetzt schon kennen. Das heißt beim Core i9 und beim Core i5 wird sich sehr wenig tun. Also im Gespräch waren da drei Prozent mehr Leistungen. Das heißt, das klingt nicht so spannend. Was spannender klingt,

war der Core i7, der 14700K, weil da Hausnummern von um die 15 Prozent Leistungssteigerung drin war.

Das heißt, das ist ein Produkt, da könnte man nochmal schauen, ob sich da tatsächlich dann auch nochmal was ändert, ob das Sinn macht, das da vielleicht abzugraden. Wobei man gerade, wenn man jetzt als Spieler unterwegs ist, ja schon immer sagen muss, die CPU wird zu recht stiefmütterlich behandelt neben der Grafikkarte, einfach weil bei der Grafikkarte ein Upgrade meistens mehr bringt.

Deswegen vielleicht auch spannender die Grafikkarte, die Intel noch zeigen könnte.

Bevor du zu den Grafikkarten kommst, ich höre allerdings in letzter Zeit öfter Flaschenhals CPU, weil jetzt war es ja 36 Jahre lang so, dass es dann doch irgendwo ein bisschen Wumpe war, welche CPU in deinem Rechner war, ob die fünf Jahre alt war oder zwei oder teilweise viele Spiele auch sieben Jahre. Mein Gott, ging schon, meist hat die Grafikkarte gemacht, aber Beispiel jetzt bei der Engine, wie jetzt Creation 2 von Starfield, die sehr viel berechnen muss, weil Objekte überall im Universum herum liegen und da auch bleiben sollen und immer wieder gefunden werden sollen. Wie wichtig wird das dann jetzt oder bleibt das eine Ausnahme, dass es auf die Engine ankommt? Das ist glaube ich ein bisschen Blick in die Glaskugel. Also natürlich gehen die Anforderungen auch für die CPU nach oben und ich glaube Starfield ist damit der großen Welten ein gutes Beispiel dafür, dass dann vielleicht auch ein gutes Stück CPU hungriger wird. Und wir sehen auch über die Jahre hinweg, dass Beispielen immer mehr Kerne genutzt werden.

Aber momentan, wenn man jetzt nicht die absoluten Topmodelle hat, glaube ich, es ist schon immer noch so, dass man sagen kann, bei der Grafikkarte ist das Geld im Allgemeinen besser aufgehoben. Im Detail muss man sich aber immer den eigenen Rechner anschauen. Ist es die CPU, die bei mir voll ausgelastet wird? Ist es die Grafikkarte, die voll ausgelastet wird? Wo kommt mein Rechner jetzt persönlich an die Grenzen und davon dann abhängig machen, was man upgradet?

Das heißt, das ist jetzt eher so einmal breit drüber gefahren, dass man sagt, die Grafikkarte klingt spannender. Und was hat Intel denn bei den Grafikkarten zu bieten jetzt in Zukunft?

Genau, genau genommen hat Intel die Grafikkarte letztes Jahr schon gezeigt, wenn wir vielleicht nochmal genau die Grafik hier bekommen. Intel hat letztes Jahr seine ersten dedizierten Grafikkarten gezeigt, die Intel ARC A-Serie, und da vier Modelle präsentiert, von denen wir bis heute nur drei Modelle haben, weil die Intel ARC 5A580 kann man bis heute nicht kaufen. Die wurde dann schon eine Weile abgeschrieben, dass die vielleicht doch nicht mehr kommt.

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

Jetzt in letzter Zeit sind aber plötzlich wieder eine Menge Benchmarks dazu aufgetaucht, eine Menge Leaks im Internet aufgetaucht. Deswegen ist so ein bisschen die Vermutung, dass sie vielleicht doch noch zu Intel Innovation kommen könnte. Und das, was man da bisher gesehen hat, könnte gerade für Leute, die jetzt vielleicht nicht so viel Geld haben, die jetzt vielleicht aufs Geld schauen müssen, wenn sie sich einen neuen Rechner zulegen, könnte die ein spannendes Produkt werden. Also es gab ein Benchmark-Leak, der hat die Performance von der Intel ARC 5 in dem Benchmark auf selbe Ebene gesetzt wie die RX 7600 von AMD. Und gleichzeitig ist aber das nächste höhere Modell von Intel, also die Intel ARC 7A750 günstiger als das entsprechende AMD-Modell. Das heißt, wir können davon ausgehen, dass auch diese Intel ARC A580, die noch kommen, könnte noch mal ein Stück günstiger wird. Wenn die Karte also in Spielen tatsächlich halten kann, was sie in den Benchmark verspricht, dann könnte das eventuell tatsächlich ein wirklich gutes Angebot werden, dass man dafür bei sie nicht 200, 210 Euro eine ordentliche Einsteigerkarte bekommt. Was ein bisschen immer so die Crux bei Intel ist, ist tatsächlich noch die Software. Also dadurch, dass Intel erst letztes Jahr eingestiegen ist, merkt man da immer noch, dass da immer wieder Kinderkrankheiten sind. Wenn man sich eine Intel Karte zulegt, dann muss man, glaube ich, auch heute noch erwarten, dass man da Arbeit reinsteckt, dass man sich aktiv immer wieder Lösungen sucht, wenn man auf Treiberprobleme löst oder so was. Das heißt, man braucht einen gewissen Willen zum Abenteuer, wenn man sich so eine Intel Karte anschafft. Aber das ist in den letzten Monaten schon deutlich besser geworden. Das heißt, es könnte dann noch mal so ein Angebot im Herbst kommen. Gut, man muss ja auch mal was Neues wagen. Was Neues erleben wir auch auf der IFA-Ausstellung in Berlin? Wann ist die und was gibt es da Cooles zu sehen? Genau, die ist im nächsten Wochenende tatsächlich. Also nächste Woche geht es, wenn ihr wollt, direkt weiter mit Messe. Die ist in Berlin jedes Jahr. Es ist im Endeffekt eine Technikmesse inzwischen. Es gibt Fernseher zu sehen, es gibt Smartphones zu sehen, es gibt Handys zu sehen, es gibt Laptops zu sehen, also einmal so quer drüber. Es ist auch nicht teuer. Also man kriegt dann ein Wochenend-Ticket für ungefähr 25 Euro. Also wer jetzt sagt, Gamescom hat bei mir nicht geklappt, aber Berlin ist um die Ecke und ich hätte Lust auf so ein bisschen Messe-Feeling. IFA macht auf jeden Fall immer Spaß, wenn man sich gerne auch mal Technik selber anfässt. IFA ist jetzt nicht dafür bekannt, dass es da die großen Ankündigungen gibt. Also es gibt Gerüchte, dass vielleicht Orner ein neues Smartphone vorstellen könnte, so ein foldable Smartphone. Vielleicht kriegt man einen eher experimentelleren neuen Fernseher zu sehen. Es gab da in der Vergangenheit Gapsmodelle, weiß ich nicht, wie ein Fernseher in einem Koffer oder ein Fernseher zum Ausziehen. Insgesamt ist es aber eher so ein bisschen wie bei der Gamescom auch, dass man da hinget, um das alles mal selbst ausprobieren zu können. Gut, dann tut das. Wenn ihr in oder um Berlin wohnt, schaut euch die IFA an und ich sehe hier, es gibt ein, ach so, das war letztes Jahr ein LG OLED in 97 Zoll. Ich finde meine 65, da haben wir immer noch geil, aber jetzt wo ist noch zu Hause, wir brauchen jetzt ein 97 Zoller. Muss halt leider sein, hilft ja nichts. Was auch sein muss, ist, wenn wir jetzt noch über die Google Pixel

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

handys reden, kurz, uns läuft leider ein bisschen die Zeit davon, tut mir leid, Lin, lass uns trotzdem noch kurz Google Pixel reden. Was gibt es da Neues, wann erfahren wir da was und was erfahren wir da?

Also wir gehen davon aus, dass die Pixel Handys im Oktober vorgestellt werden, die Pixel 7 Reihe wurde zum Beispiel auch im Oktober vorgestellt, für gewöhnlich halt wie gesagt in meinem Herbst. Ja, also das wären zwei Handys erwartet, Pixel 8 und Pixel 8 Pro, so wie Pixel 7 und Pixel 7 Pro, also einfach direkt nachfolge zu den Handys jetzt. Zu den Pixel Handys existieren bisher tatsächlich auch nur vereinzelt Gerüchte und Leaks, aber wir können so ein bisschen spekulieren

und dann auch natürlich sagen, was macht davon Sinn und was nicht. Also eines der wichtigsten Gerüchte

ist jetzt halt, dass die Hauptkamera einen 1 Zoll Sensor bekommen soll. Also was Handykameras von normalen Systemkameras immer unterschieden hat, dass die Sensor Größe und dies bei Handys natürlich klein, Handys sind klein, Kameras können größer sein. Und je größer ein Sensor ist, desto besser ist seine Lichtempfindlichkeit und auch seine Rauschempfindlichkeit. Und damit Handys

diesen Nachteil praktisch ausgleichen, setzen sie oft auf KI, vor allem die Pixel Reihe, die ist da praktisch bekannt dafür. Die sind ziemlich die Vorreiter im Bereich KI, Fotografie. Und wenn jetzt praktisch diese Pixel 8 Handys wirklich einen 1 Zoll Sensor bekommen sollten, der relativ groß ist, nicht so groß wie in Systemkameras, aber trotzdem groß, würden sie praktisch die organische Fotografie mit ihrer KI-Fotografie verheiraten und dadurch sind sie selbst mit einem Handy praktisch sehr, sehr gut. Ist ja heute auch schon so möglich, aber selbst dann wäre es praktisch

weniger KI notwendig, aber die sie trotzdem verwenden können. Der Sensor soll 50 Megapixel haben

und auch die Ultra-Weitwinkelkamera, gerade beim Pixel 8 Pro, Gerüchten zufolge soll das dann der Hauptsensor sein, der jetzt im Pixel 7a steckt, also auch relativ groß. Und deswegen versprechen

einfach jetzt beide Handys vor allem sehr, sehr gute Kameras zu haben. Also wie jedes Jahr eigentlich,

dass die Kameras besser werden, nur dass halt jetzt das Pixel 8 Pro mal ein Handysign wird mit zwei großen Sensoren. Selbst mit dem iPhone zum Beispiel ist bei der Ultra-Weitwinkelkamera muss man Kompromiss eingehen. Da werden kleine Sensoren verwendet und bei der Telekamera genauso

und gerade hier das Pixel verspricht halt jetzt gerade zwei solide Kameras zu haben.

Also ein Handy für Fotofans, wenn ich sehr gerne und viel fotografiere, dann ist das vielleicht bei der Weapon of Choice, wenn sie den kommen. So ziemlich, also so werden die Pixel-Handys auch vermarktet und das wird sich dieses Jahr mit Sicherheit auch nicht ändern. Es gibt ein weiteres Gerüchte, das praktisch auch die Pixel-Handysen Desktop-Modus bekommen sollten.

Also ist allerdings bisher auch nur ein Gerücht, gibt es noch nichts Handfestes dazu, aber es würde praktisch meine Annahme bestätigen, dass immer mehr Hersteller in Desktop-Modus anbieten

wollen. Gut, wir merken schon, eine halbe Stunde ist wenig Zeit, um die ganzen Hardware-Booms,

[Transcript] GameStar Podcast / Grafikkarten, CPUs & Co.: Die Hardware-Highlights im Herbst 2023

der gerade erzählt wurde, zusammenzufassen, ob es jetzt die IFA ist oder all die Grafikkarten und die Inter Grafikkarten und die Vergleiche zu Nvidia und neue iPhones und neue Google-Handys. Wie schön, dass wir extra ein Programm haben, das sich nur mit Technologie beschäftigt, nämlich unser Fing-Tech, das sind drei Tage voraussichtlich voller Tech, voller Hardware und voller Innovationen und Neuigkeiten, die findet voraussichtlich mit der Ende Oktober statt auf diesem Kanal. Da könnt ihr euch schon darauf freuen, das haben wir jetzt schon zweimal gemacht und das war immer hochinteressant, also wenn ihr euch für Technologie, Hardware, Tech und so weiter Gadgets interessiert, dann abonniert am besten diesen Kanal, folgt uns hier und dann werdet ihr natürlich auch rechtzeitig informiert oder ihr geht auf GameStarTech, da werdet ihr natürlich auch informiert und da gibt es jeden Tag immer spannende Tech-Artikel.